

1. Crea una cartella "battaglia navale"
2. Predisponi quattro fogli di lavoro
3. Chiamali "navi beppe", "navi toni", "beppe", "toni"
4. Imposta a 3 la larghezza delle prime 20 colonne
5. Disegna il bordo per un quadrato di 20 x 20 celle, a partire da A1
6. Imposta ad azzurro chiaro lo sfondo della medesima area
7. Nei fogli "toni" e "beppe" imposta a 3 la larghezza delle 20 colonne dalla T in poi
8. Nella cella T1 di "beppe" scrivi un riferimento relativo alla cella A1 del foglio "navi di toni"
9. Nella cella T1 di "toni" scrivi un riferimento relativo alla cella A1 del foglio "navi di beppe"
10. Per trascinamento riempi un'area di 20 x 20 celle, partendo da T1, nei fogli "beppe" e "toni"
11. Nascondi le 20 colonne dalla T in poi nei fogli beppe e toni
12. Nei fogli navi di beppe e navi di toni imposta una regola di formattazione condizionale sull'area di 20 x 20 celle, partendo da A1, per la quale la cella abbia sfondo rosso e carattere grassetto bianco se contiene una "X" maiuscola
13. Nei fogli beppe e toni imposta una regola di formattazione condizionale sull'area di 20 x 20 celle, partendo da A1, per la quale la cella abbia sfondo rosso e carattere grassetto bianco se il valore di una cella è "X" e anche il valore della cella corrispondente dell'area di 20 x 20 da T1 sia "X" (userai la funzione logica E(), con riferimenti relativi alla prima cella in alto a sinistra delle due aree)
14. Due giocatori, beppe e toni, uno alla volta e senza spiare, disporranno le navi nel loro apposito foglio, usando le "X"; finita la disposizione, nasconderanno il foglio di lavoro
15. Imposta la visualizzazione a schermo intero
16. Comincia la partita...